



# COMUNE DI CAPACCIO PAESTUM

Provincia di Salerno

---

## COMUNICATO STAMPA n. 208/10 del 13.12.2010

Agli organi di informazione – Loro sedi

<p align="center"><b>PUC: ENTRO NATALE LA GIUNTA ADOTTERA’ IL NUOVO STRUMENTO URBANISTICO DI CAPACCIO PAESTUM</b></p>
---

Come già anticipato da alcuni organi di stampa, nei prossimi giorni, ai sensi dell’art. 24 della Legge regionale 16/2004, la Giunta comunale di Capaccio Paestum adotterà la proposta di Piano Urbanistico Comunale. L’annuncio del sindaco, Pasquale Marino, è giunto all’indomani dell’apertura ufficiale delle festività natalizie. Una volta adottato dalla Giunta, e pubblicato sul bollettino ufficiale della Regione Campania, scatteranno i tempi per le osservazioni al Puc (60 giorni), che saranno valutate dal Consiglio comunale entro i 90 giorni successivi; il Consiglio approverà, quindi, definitivamente il Puc.

Il Piano definitivo sarà poi trasmesso alla Provincia di Salerno per la verifica di compatibilità con gli strumenti di pianificazione territoriale sovraordinati e di conformità con la normativa statale e regionale vigente. La verifica è affidata all’Assessorato provinciale competente in materia urbanistica, ed è conclusa entro 90 giorni dalla data di ricezione del Piano, corredato di tutti gli allegati previsti dalla normativa vigente. Trascorso tale termine, la verifica s’intende positivamente conclusa.

*“Il Piano Urbanistico Comunale rappresenta per la mia Amministrazione – spiega il sindaco Marino - un impegno assunto nel 2007 e rappresenta un passo importantissimo per il nostro comune. La mia amministrazione pensa solo alla popolazione e al territorio. È uno strumento che tutela tutti i cittadini e non solo pochi eletti, come qualcuno va farneticando. Le contestazioni dell’opposizione sono solo un modo per mascherare la loro inerzia e cronica gelosia; le sollecitazioni che giungono dalla minoranza sono solo negative e distruttive”.*

Capaccio Paestum, lì 13 dicembre 2010

**Ufficio di Staff del Sindaco**

L’addetto stampa

*Alfonso Stile*